



CONCOURS DE REALISATION ET LANCER D'AVIONS EN PAPIER

REGLEMENT DU CONCOURS

"Matériau" : Une feuille de papier 21 x 27 identifiée Aéroclub de Haute-Saône et numérotée.

Conditions de participation :

Acquisition de cette feuille au club pour une somme modique de 2 euros

Pliage sur place et lancer le jour même

Possibilité d'entraînement :

Règles communiquées en amont par le club, afin que chacun puisse faire des recherches sur la conception, et réaliser des "vols d'entraînement"



Règle et classement des participants :

Avion identifié avant lancé (numéro noté par le "jury du club")

Lancé à partir d'un "rond central" de deux mètres de diamètre.

Mesure par deux personnes du club, de la distance parcourue à partir du "centre" (nécessite un décamètre)

Remise au lanceur d'une "fiche de résultat" et conservation d'un double par le club

Possibilité de lancer deux fois le même avion et prise en compte du meilleur résultat

L'épreuve se déroulera sur 3 jours

Dimanche 14 septembre

Mercredi 24 septembre 13h30 à 19h00

Dimanche 27 septembre 13h30 à 19h00

Les résultats seront disponibles le dimanche 27 septembre à partir de 19h00

Remarques :

Le nombre de lancers d'un même avion est limité à deux (le jury identifiera les avions ayant été lancés, par un tampon. Le lanceur restera propriétaire de la machine.

Le nombre d'avions pouvant être conçus et lancés par une même personne n'est pas limité (il suffit d'acquérir une nouvelle feuille)

Aucun autre matériau (que la feuille de papier identifiée) ne peut constituer l'avion

La feuille de papier peut être découpée en plusieurs parties pour les besoins de la conception, et il n'est pas obligatoire de l'utiliser en totalité.

Le lanceur doit se trouver dans le rond central pendant toute la phase de lancer. L'élan maximum pouvant être pris sera alors égal au diamètre du rond central.



Récompense :

Premier, second et troisième : un baptême de vingt minutes

Le premier : Un vol à destination de la ville retenue pour le challenge final et participation à ce challenge.

Le premier au challenge final : Un vol d'initiation de trente minutes (pouvant être transféré à un proche par le vainqueur si souhaité)

